

1) Bir takımın 6 faul hakkını doldurması

Bir takım 6 faul yaptıktan sonra 7. 8. 9. fauller 2 atıştır. Basket faul de dahil. Basket faul olursa 1 veya 2 sayı verilir + 2 de Faul atışı verilir + ribaunt.

2) Bir takımın 9 faul hakkını doldurması

10. Faul ve üstü (11.,12. Vs.) her faul 2 atış + toptur. Basket faul olursa 1 veya 2 sayı verilir + 2 Faul atışı + top= hücum devam. (check ball ile hücum başlar)

3) Check ball – AL-VER

Oyun Yavaş ve kontrollü bir şekilde defans- ofans arasında bir hand off gibi paslaşma ile başlar .hakem topu hücumda, Hücum da topu defansa verince, defans;

- 1) yerden yuvarlayarak veya sert bir şekilde pas verirse
- 2) Hücum topa tam hakim olmadan defans hamle yaparsa 1.si uyarı, 2.si teknik fauldür.

4) Sayıdan sonra oyunun başlaması

Filedan geçen topa buluşan ve rib almış gibi hemen hücumla başlayan hücum takımı, hücumla başlamak için pota altı yarı dairenin içinde dokunulmazdır.

Hücum, filedan geçen topu yarı dairenin içinde tutarken, defans çizginin içine girerek baskı, topa hamle vs. yapamaz. Çizgiye dahi basamaz. Hatta sayıyı attıktan sonra yoldan çekilip Hücumun filedan geçen topu almasına da zorluk (box out vb) çıkaramaz. Özetle, hücumun topu filedan almasına izin verilmeli ve dairenin içinde serbest bırakılmalıdır. Filedan geçen top dairenin dışına yuvarlanır, seker vs. ise, hücum topa hakim olduğu anda baskı, top çalma vs. serbesttir.

Not:

DEFANS;

- 1) Sayıdan sonra dairenin hemen dışında bekleyebilir,
 - 2) Hücum dairenin dışına pas verirse çalabilir,
 - 3) Hücum dairenin dışına topu sürerse yine çalabilir.
- Tüm çalmalarda yine 3'lükten dışarı çıkmalıdır.

5) Sayıdan sonra topu geç almak

Hücum filedan geçen topu mantıklı bir sürede almalı veya teşebbüs etmelidir. Topu almamak ve dışarıya çıkmasını beklemek, veya saha içinde yuvarlanan topu almak için topun belirli noktaya gelmesini beklemek **OYUNU GECİKTİRME**'dir, ilkinde uyarı, ikincisinde teknik faul verilir.

6) Faul

5x5 basketbolda faul olan birçok temas faul değildir. Örneğin Hand check ve hareketli defans, aşırı sert veya çok denge bozucu olmadıkça faul değildir.

Rakibi geçmeye çalışan ofans geçemeyip, fiziksel kuvvet ile veya temas kurarak artış üretme yoluna giderse çoğu atış faulü dahi verilmez. Bu tür atışlarda yine çok sert ve denge bozucu faul olursa ve sayı varsa faul verilmez. Özetle basket faul hücumun kuvvet ile teması kendi ürettiği durumlarda çok nadir verilir.

7) Perdeleme

Perdelemeler ise bu 3x3 faul sertliđinin dıřındadır. 5x5 den ok daha hassastır. En ufak bir hareketli perde, perde yapanın ellerinin perde yaptıđı kiřiye deđm esi (iki eliyle itiyor grnts) hemen faul ile cezalandırılır. 1e1 gemek zor olduđu iin takımlar ok sık ve ok hareketli tedede yapar. Bu yzden perdecinin silindiri ok nemlidir.

8) řutr un korunması

řut atan (orta ve uzak mesafe) ele temas da yine perde gibi dikkatle incelenir. Hareketli ofans ve bol řut sistemini destekleyen fiba 3x3 řutrlere yapılan en ufak temasa ok dikkat eder.

9) 3 saniye kuralı

12 sn lık. Hcum sistemi sebebi ile ofans in 3sn iinde durması veya oynaması farkı saniye ile sayılır. Hcum topu 3 saniye iinde alınca atana kadar 3sn, 5sn ye uzamaz. Hatta ođu 3sn 2- 2.5 sn de alınır. Fiba insanların sırtını dayayıp rakibi yana yavaş pusuya ittigi basketbolu bu kuralla engellemeye alıřır. İzlerseniz nerdeyse hibir 3x3 takımında gerek bir pivot yoktur.

10) Sayıdan sonra dıřarı ıkma

Ofans oyuncusu atıř hakkı elde edebilmek iin bir ayađını 3'lk izgisinin dıřına basmalıdır veya 1 ayađı dıřarda arkadařına pası iletebilir.

11) Mola

Takımların Oyun sresince 1 mola hakları vardır. Uzatmalarda bir mola hakları vardır. Mola sresi 30 saniyedir.